

Правила проведения республиканского образовательного марафона «Лига знаний»

5 апреля 2021 г.

1. Общие положения

1.1 Настоящие Правила республиканского образовательного марафона «Лига знаний» (далее - Правила Марафона) подготовлены Обществом с ограниченной ответственностью ООО «Эппс Интернешенл» (далее - Организатор).

1.2 Настоящие Правила определяют цели, задачи, порядок и условия проведения Марафона.

1.3 Организатор вручает приз, указанный в разделе 6 Правил (далее - Премия), финалистам Марафона.

1.4 Организатор имеет право отменить Марафон или изменить Правила, уведомив Участников, опубликовав соответствующее уведомление на официальном сайте Марафона <https://liga.teenup.app> (далее - официальный сайт Марафона).

2. Цели и задачи Марафона

2.1 Марафон проводится с целью:

- поддержки самостоятельной исследовательской деятельности старшеклассников;
- развития потенциала проектной деятельности и социально-творческой активности школьников;
- выявления и развития творческих и организаторских способностей школьников;
- стимулирования общественно-значимых инициатив школьников, развития интереса к науке;
- создания условий для активного и эффективного участия молодежи в социально-экономической жизни общества;
- повышения деловой активности молодежи;
- воспитания у подрастающего поколения готовности ответственно подходить к выбору профессии и дальнейшая карьера;
- привлечения внимания к социально значимым вопросам;
- внедрения высокотехнологичных форматов обучения;
- содействия внедрению дополнительных (в том числе неформальных) форм обучения;

- поиск и поддержка талантливой молодежи.

3. Информация об Организаторе и Партнерах Марафона

3.1. Организатором Марафона выступает Общество с ограниченной ответственностью ООО «Эппс Интернешенл» УНП 692168621, 223053, Минский р-н, р-н д. Боровая, 1, главный корпус, оф.502, +375291484894.

3.2. Партнерами Марафона выступают: ОАО «Белагропромбанк» при поддержке Visa, СООО «Мобильные ТелеСистемы».

3.3. Марафон проводится при поддержке Министерства образования Республики Беларусь.

4. Порядок и условия проведения Марафона

4.1 **Сроки проведения:** с 5 апреля по 12 мая 2021 гг.

4.2. Требования к составу Команды:

Участие в Марафоне могут принимать учащиеся 8-11 классов общеобразовательных учреждений, в возрасте от 13 до 18 лет, граждане РБ (далее - Участники).

Команда должна состоять из 5 (пяти) Участников.

Во главе каждой Команды должен быть 1 (один) Куратор (учитель любого школьного предмета или дисциплины) в возрасте от 18 лет . Куратор не является Участником Команды и учитывается отдельно.

Участники и Куратор формируют Команду и заполняют online-анкету в срок не позднее 16.04.2021 (шестнадцатого апреля) до 12:00 по минскому времени. Новые Участники не могут быть добавлены после того, как Команда заполнила анкету и подала заявку.

4.3 Марафон состоит из 2 этапов:

Название этапа	Сроки проведения этапа	Содержание этапа
Сбор заявок и регистрация	05.04.2021 - 16.04.2021 до 12:00	Учителя и школьники, желающие принять участие в образовательном марафоне "Лига Знаний", должны сформировать Команду, выбрать Куратора и заполнить online-анкету с заявкой на участие (https://forms.gle/bdE87Xb2duTajNFL6). После того как заявка будет одобрена, Участникам на указанную в заявке электронную почту придет подробная инструкция с дальнейшими шагами (не

		<p>позднее 18 апреля (восемнадцатого апреля).</p> <p>После получения подтверждения от Организаторов, Участниками будет необходимо зарегистрироваться на платформе TeenUP:</p> <p>PlayMarket - https://play.google.com/store/apps/details?id=app.eduko</p> <p>App Store - https://apps.apple.com/us/app/teenup/id1537388703</p> <p>Обратите особое внимание на название Команды, которое вы указываете в анкете, именно оно будет использоваться в приложении для вашей Команды.</p>
<p>I этап “Просто о сложном”</p>	<p>с 19.04 - по 03.05</p> <p>19.04 - 21.04 до 20:00 - первое видео Тема: «Докажи теорему!»</p> <p>22.04 - 25.04 до 20:00 - второе видео Тема: «Менделееву и не снилось!»</p> <p>26.04 - 28.04 до 17:00 - третье видео Тема: «Финансовый LevelUP»</p> <p>29.04 - 02.05 до 20:00 - четвертое видео Тема: «Туроператор Солнечной системы»</p> <p>3.05 - объявление результатов I этапа: - общих результатов I этапа на сайте https://liga.teenup.app.</p>	<p>Подготовка видеороликов Участниками марафона согласно заданию темы дня в соответствии с Общими требованиями к видеоролику.</p> <p>Ежедневные ответы от Команды в рубрике вопрос-ответ.</p>
<p>II этап “Защита проекта”</p>	<p>с 3.05 по 7.05 до 20:00 - видеопроект</p> <p>Темы на выбор: · Решение экологических проблем</p>	<p>Подготовка видеопроекта Участниками марафона согласно заданию.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> · Обеспечение доступности образования · Кибербуллинг <p>12.05 - объявление результатов</p> <ul style="list-style-type: none"> - общих результатов II этапа на сайте https://liga.teenup.app - результатов в номинации “Приз зрительских симпатий” - результатов в специальной номинации от ОАО «Белагропромбанк» за видео по теме «Финансовый LevelUP» 	
--	---	--

I этап

Предлагаемые темы для видео-заданий:

Геометрия

Тема: «Докажи теорему!»

Задание: Самое сложное в геометрии – это теоремы. Если с аксиомами все просто, а определения достаточно выучить, то теорему надо еще и доказать! И с этим часто возникают серьезные проблемы. Поэтому мы собрали список из 10 теорем и предлагаем вам в ролике продолжительностью не более 5 минут объяснить, как доказать одну из них. Запомните – ваша задача не просто доказать теорему, а сделать это так, чтобы каждый, кто посмотрит ваше видео, разобрался и понял, как это сделать!

- Теорема о параллельных прямых;
- Теорема Фалеса;
- Теорема Пифагора;
- Теорема о равнобедренном треугольнике;
- Теорема о признаках равенства треугольников;
- Теорема о сумме углов треугольника;
- Теорема о трех перпендикулярах;
- Теорема о биссектрисе;
- Теорема косинусов;
- Теорема синусов.

Хэштег: #докажитеорему и хэштег с названием Команды.

Химия

Тема: «Менделееву и не снилось!»

Задание: «По легенде, периодическая система Дмитрию Ивановичу Менделееву приснилась. Но заполнить ее он мог менее, чем наполовину – в то время было известно всего 68 химических элементов. Сейчас их 118! Выберите один любой химический элемент и в коротком ролике (до 5 минут) расскажите (и покажите) нам все, что о нем известно! Ну и, конечно, проведите с ним опыты – какое же крутое видео о химии обходится без ярких опытов? Мы понимаем, что просто рассказать о химии – это сложно. Но мы в вас верим!»

Хэштег: #менделеевуинеснилось

Задание от Белагропромбанк

Тема: «Финансовый LevelUP»

Задание: Если вы считаете, что деньги можно только получать и тратить – то вы ничего не знаете о

деньгах! Ну а если ваши знания все-таки шире, то наше новое задание станет для вас легкой прогулкой.

Сегодня существует много предложений хранить, эффективно тратить, экономить и приумножать деньги. Мы предлагаем вам выбрать подходящий банковский продукт (или несколько продуктов) и объяснить, как они могут облегчить вашу жизнь и помочь использовать свои деньги рационально?

Чтобы вам было проще, предлагаем изучить предложения партнера нашей «Лиги» - Белагропромбанка. Мы не ограничиваем в формате и креативе презентации вашего решения этой задачи: пойте, презентуйте, танцуйте!

Хэштег: #финансовыйlevelup и хэштег с названием Команды.

Более подробно с продуктами ОАО «Белагропромбанк» можно ознакомиться в Приложении 1

Данный этап Марафона оценивается дополнительно специально созданной комиссией членов жюри от ОАО «Белагропромбанк», п. 7.2

Астрономия

Тема: «Туроператор Солнечной системы»

Задание: «Полет до Марса займет у человека примерно 6 месяцев. Чтобы добраться до Нептуна – самой дальней планеты Солнечной системы - лететь надо 12 лет на 2-й космической скорости. И это только в одну сторону! Поэтому, даже если появится возможность, нужен очень серьезный стимул, чтобы полететь туда. Дайте его нам! Сделайте презентацию любой из 8 планет Солнечной системы и расскажите максимально подробно и интересно о ней. Чтобы слетать туда стало нашей мечтой.

Хэштег: #туроператорсолнечнойсистемы и хэштег с названием Команды.

Рубрика “Вопрос-ответ”

Обязательным условием I этапа является активное участие и вовлеченность Команды в рубрике “Вопрос-ответ”. Каждая Команда должна дать ответы на все вопросы, чтобы претендовать на попадание во II-ой (второй) этап образовательного марафона “Лига знаний”.

Рубрика “Вопрос-ответ” в образовательном марафоне “Лига знаний” представляет собой следующую активность - ежедневно в общей комнате марафона “Лига знаний” в приложении TeenUP будет добавляться один вопрос от эксперта по теме текущего задания Марафона, ответы на которые должна дать Команда.

От Команды (любого из Участников Команды) принимается лишь 1 ответ в день до 20:00, в случае добавления нескольких ответов от одной Команды - будет учитываться последний ответ.

Команда, которая ответила правильно раньше всех, получает дополнительно 1 балл (за каждый вопрос). Остальные Команды, которые ответили правильно, получают по 0.5 балла.

Результаты ответов публикуются на следующий день.

Дополнительные баллы:

Куратор может принести Участникам своей Команды дополнительные баллы (макс. 30 баллов, которые будут выставляться согласно п. №7.3 Правил по критериям оценки 2,4,5). Куратор может снять только 1 (одно) видео, которое должно раскрывать любую тему в рамках школьного предмета (дисциплины), быть актуальным для учащихся 8-11 классов и соответствовать общим требованиям к видеоролику - пункт 5 Правил. Видео от Куратора должно быть добавлено на платформу со специальным **хэштегом #куратор** и хэштегом с названием Команды Куратора.

Подведение итогов этапа I

Члены жюри оценивают опубликованные видео по критериям п. №7.3 Правил. В срок не позднее 3.05.2021 (3 мая) список из 20 Команд (двадцать), набравших максимальное суммарное (баллы за видео и за ответы в рубрике “Вопрос-ответ”) количество баллов (далее - Финалисты) в рамках I (первого) этапа будут размещены на сайте TeenUP (<https://liga.teenup.app>).

Финалисты I (первого) этапа проходят во II (второй) этап образовательного марафона “Лига знаний”.

II этап

Представьте, что Илон Маск открыл для вашей Команды безлимитное финансирование на проект, который сделает мир однозначно лучше. Ваша задача: за четыре дня создать этот проект и сделать его пятиминутную видеопрезентацию. Ее главная цель – убедить

нашего виртуального «Илона Маска» в том, что именно ваш проект достоин финансирования и решает одну из важных проблем нашего мира.

Мы предлагаем выбор из трех основных направлений, которые сегодня заботят практически всех:

- Решение экологических проблем
- Обеспечение доступности образования
- Кибербуллинг

Условия:

1. Проект должен базироваться на конкретном примере: вы должны попытаться решить реально существующую проблему. Она может быть локальной, но обязательно должна относиться к одному из трех указанных направлений.

2. Объясните, почему ваш пример является проблемой для человечества (или конкретного региона, в частности)

3. Расскажите четко, какого результата вы хотите достичь и чем этот результат поможет человечеству в целом или отдельному региону в частности? (Цель проекта должна быть реальной).

4. Важно показать этапы реализации проекта. Подробно расскажите, как вы предлагаете решать проблему.

5. Сроки и бюджет. Без четко прописанных временных и финансовых затрат на реализацию проекта финансирование получить невозможно!

На создание проекта и его видеопрезентации у вас есть четыре дня. Мы верим, что у вас все получится!

Хэштег: #защитапроекта и хэштег с названием Команды.

Подведение итогов этапа II

Члены жюри оценивают опубликованные видеопроекты по критериям п. №7.3 Правил.

5. Общие требования к видеоотчетам по представленным на Марафон заданиям и проектным идеям

5.1 Минимальная длительность видео - 1 минута, максимальная длительность видео - 5 минут.

5.2 Рекомендованное разрешение – HD и Full HD. Видео должно быть горизонтальное.

5.3 Участники Марафона сами определяют жанр медиапродукта (интервью, репортаж, видеоклип)

5.4 В ролике можно использовать дополнительную атрибутику, реквизит, костюм, музыкальное сопровождение (с соблюдением авторских прав владельцев музыкальных произведений).

5.5 Использование любого видеомонтажа разрешено.

5.6 Запрещено на видео использовать какие-либо водяные знаки (watermarks).

5.7 Загруженное командное видео должно сопровождаться хэштегом Марафона в соответствии с заданием, а также хэштегом с названием Команды.

5.8 В видеоролике могут принимать участие как один Участник Команды, так и все Участники, которые заявлены в командной анкете. Другие участники ролика, которые помогли разработать видео или приняли участие в съемке, но не указаны в анкете не участвуют в Марафоне и не награждаются призами.

5.9. Запрещено пользоваться какими-либо сервисами накрутки голосов (лайков) на видео, создание многочисленных аккаунтов с одного или нескольких устройств для увеличения кол-ва голосов (лайков) также запрещено. Каждое видео будет проверяться модераторами и администраторами площадки TeenUP. При выявленной накрутке все голоса будут аннулированы, а Команда будет снята с Марафона.

6. Награждение победителей Марафона.

6.1. Организаторы совместно с партнерами предоставляют призовой фонд в размере 20 000 бел рублей.

6.2. Команда-победитель, которая набрала большее количество баллов на протяжении всего Марафона (этапов I и II), награждается кубком финалиста Марафона, а также получает ценные подарки от Организаторов:

- Участники Команды получают 7500 бел. рублей (Куратор не является Участником Команды и учитывается отдельно),
- Куратор Команды получает 2500 бел. рублей,
- для школы Команды-победителя - один компьютер для класса информатики.

6.3. Команда, которая наберет большее суммарное количество лайков под своими видео на протяжении всего Марафона (этапов I и II), награждается дипломом финалиста Марафона в номинации “Приз зрительских симпатий”, а также ценными подарками от Организаторов:

- Участники Команды-победителя - 3000 бел. рублей (Куратор не является Участником Команды и учитывается отдельно),
- Куратор Команды - 1000 бел. рублей.

6.4. От Партнера Марафона – ОАО «Белагропромбанк» все Участники Команд-победителей (как по набранным баллам, так и по итогам зрительского голосования) получают банковские платежные карты международной платежной системы Visa Classic на заготовках с индивидуальным дизайном.

Кураторы Команд-победителей (как по набранным баллам, так и по итогам зрительского голосования) получают платежные кольца «PayRing».

6.5. 5 (пять) Команд, которые наберут большее количество баллов (по мнению специально созданной комиссией членов жюри от Белагропромбанка, п. 7.2 в

соответствии с общими критериями оценки для Участников – п. 7.3) за видео по теме «Финансовый LevelUP», получат специальный Приз от Белагропромбанка - по 1 (одному) сертификату каждому Участнику Команды (Куратор не является Участником Команды) от онлайн-гипермаркета «21vek» (номиналом 200 руб. каждый).

7. Жюри Марафона

7.1 Жюри Марафона - *Приложение 2*

7.2 Члены жюри от ОАО «Белагропромбанк», устанавливающие специальный Приз за видео по теме «Финансовый LevelUP» - *Приложение 3*

7.3 Работа Участников оценивается Жюри Марафона в соответствии с критериями оценки перечисленными ниже:

Критерии оценки для Участников:

№	Критерий оценки	Баллы, макс.
1	Соответствие ролика указанной темы Марафона.	Макс. 10
2	Креативность, оригинальность и нестандартность раскрытия темы.	Макс. 10
3	Проработка идей и личная вовлеченность участников.	Макс. 10
4	Аргументированность и глубина раскрытия темы, ясность представления, законченность сюжета.	Макс. 10
5	Качество видеосъемки, эстетичность работы.	Макс. 10

7.4 Члены жюри должны обеспечить:

- объективную оценку работ Марафон;
- неразглашение информации о промежуточных и окончательных результатах Марафона до официальной публикации на платформе.

8. Информационное обеспечение Марафона

8.1. Этапы Марафона широко освещаются в СМИ и социальных сетях.

8.2. Организаторы приглашают представителей СМИ на этапы Марафона.

9. Финансирование Марафона

9.1. Финансирование Марафона обеспечивается Организатором и Партнерами Марафона.

10. Авторские права

10.1. Принимая участие в Марафоне, автор работы передает на безвозмездной основе все авторские и исключительные имущественные права на ее неограниченное использование на весь срок действия авторских прав в соответствии с законодательством Республики Беларусь. Под использованием понимается размещение видеоролика в Интернете, в частности на платформе TeenUP, с возможностью дальнейшего размещения активных ссылок на иных интернет-ресурсах и предоставления пользователям права просмотреть, скачать и (или) иным способом использовать данный видеоролик. Кроме того, участвуя в Марафоне, автор работы гарантирует отсутствие притязаний третьих лиц в связи с таким использованием видеоролика, вызванных нарушением авторских прав, и выражает свое согласие на использование своих личных данных.

10.2. Каждый Участник Марафона гарантирует, что является автором предоставляемого на Марафон видеоматериала, и в полной мере принимает на себя ответственность, связанную с таким нарушением в соответствии с законодательством Республики Беларусь.

10.3. Участник не вправе совершать уступку права на участие в Марафоне или отчуждать свое вознаграждение третьим лицам.

10.4. Участник Марафона несет гражданско-правовую, административную и уголовную ответственность за нарушение авторских прав согласно законодательству Республики Беларусь. Организатор Марафона не несет ответственности за нарушение Участником Марафона авторских и (или) иных прав третьих лиц.

10.5. В случае предъявления Организатору претензий (исков) со стороны третьих лиц в связи с передачей прав и (или) дальнейшим распоряжением любыми материалами, созданными (использованными) Участниками в Марафоне, а также в случае нарушения Участником своих обязательств, предусмотренных настоящим Положением, Участник обязуется самостоятельно и за свой счет урегулировать возникшие претензии, а также при предъявлении к Организатору иска обязуется выступать в судебном заседании на стороне Организатора. Если согласно решению суда, Организатор неправомерно использовал материалы, предоставленные Участником по вине Участника, то соответствующий Участник обязуется возместить Организатору взысканную с него сумму, а также взысканные с него судебные расходы.

11. Заключительные положения

11.1 Факт участия в Марафоне означает, что его Участники проинформированы и согласны с Правилами, а также имеют согласие родителей или других законных опекунов Участников для участия в Марафоне. Участник принимает на себя ответственность и обязан соблюдать все правила Марафона.

К участию в Марафоне не допускаются работы, содержащие информацию рекламного, экстремистского, порнографического характера, пропагандирующие насилие, употребление наркотиков и алкогольных напитков, оскорбляющие честь и достоинство человека, религиозные чувства и национальные культурные ценности, демонстрирующие нарушения общепринятых норм морали либо призывающие к таким нарушениям.

11.2 Все Участники и Победители несут все свои расходы в связи с участием в Марафоне (включая расходы, связанные с доступом в Интернет). Доступ на платформу, где проводится Марафон, осуществляется с одного устройства от Команды.

11.3 Принимая участие в Марафоне, Участник дает согласие на сбор, обработку, хранение его личных данных. Вся личная информация, включая фамилию, имя, отчество, возраст, контактный телефон Участника будут использоваться исключительно Организатором или уполномоченными им лицами, действующими на основании соглашений о неразглашении информации. Участник дает согласие на передачу личных данных третьему лицу (ОАО «Белагропромбанк») исключительно для целей получения вознаграждения (оформление платежных банковских карт и платежных колец «PayRing»).

11.4 Организатор оставляет за собой право использовать видео с указанием их авторов.

Направление заявки на участие в Марафоне означает, что Участник ознакомлен с условиями Марафона и согласен на использование его работы в проектах некоммерческого характера без выплаты вознаграждения.

11.5 Организатор не несет ответственности за неверную информацию, предоставленную Участником. В этом случае, если Организатор не может связаться с Победителями Марафона по указанным ими контактным данным и (или) Победители не связываются с Организатором в течение 10 дней с момента завершения второго этапа Марафона, все призы считаются невостребованными.

11.6. Если Победитель получит запрос на интервью, относящееся к Марафону, Победитель обязан немедленно уведомить об этом Организатора и следовать его инструкциям.

11.7. Все вопросы, связанные с участием в Марафоне, подачей работ, получением призов и т.д., Участники могут отправить Организатору по электронной почте Марафона liga@teenup.app.

11.8. Все споры, связанные с данным Марафоном, регулируются действующим законодательством Республики Беларусь.